

## Regolamento ufficiale SFIV

- 1- Evento in data 25 Ottobre 2009
- 2- Disciplina prescelta SFIV su Xbox 360
- 3- Iscrizione gratuita con premi per i primi 8 classificati
- 4- I premi verranno consegnati in loco.
- 5- Le iscrizioni saranno aperte dalle 9.00 alle 10.00 A.M.
- 5- Qualsiasi comportamento antisportivo non è tollerato e potrà essere punito con la sconfitta del match o la squalifica dal torneo.
- 6- E' vietato disturbare in alcun modo l' avversario durante i vari incontri, pena la sconfitta nel match.
- 7- E' severamente vietato fare riprese video di qualsiasi match.
- 8- Il torneo si svolgerà con una prima fase a gironi per proseguire con un tabellone a single elimination.
- 9- Ogni partita è giocata al meglio dei 3 round ed è vinta dal giocatore che per primo si aggiudica 2 round. Il terzo round viene disputato solo nel caso in cui entrambi i giocatori abbiano vinto un round.
- 10- Ogni incontro è giocato al meglio di 3 partite ed è vinto dal giocatore che per primo si aggiudica 2 partite. La terza partita viene disputata solo nel caso in cui entrambi i giocatori abbiano vinto una partita.
- 11- Gli eventuali casi di parità che potrebbero verificarsi all' interno di un girone vengono risolti tenendo conto degli scontri diretti. Se questo non fosse possibile (parità tra 3 o più giocatori) si procede con degli incontri di spareggio composti da una sola partita.
- 12- Nel caso in cui uno dei due giocatori metta accidentalmente in pausa il gioco, lo sfidante può chiedere che gli venga concessa la vittoria nel round in questione (per time out) oppure chiedere di ripetere la partita oppure decidere di far proseguire la partita senza conseguenze. Gli abusi saranno puniti con penalità che vanno dalla partita persa alla squalifica del giocatore.
- 13- Non è consentito in nessun caso il mapping di tasti aggiuntivi o combinazioni di tasti o movimenti se si utilizza un arcade stick. Se si utilizza una pad è consentito configurare dei tasti extra (oltre ai 6 standard) con le funzioni proposte dal gioco (presa, MP+MK, PPP, ecc.) Sono in ogni caso vietate macro o funzioni che non siano presenti nell' apposito menù del gioco.
- 14- Nella determinazione della composizione di bracket/gironi al sorteggio si aggiunge, come da prassi, il seeding di 2 giocatori per girone ritenuti meritevoli in base ai risultati di tornei/ranbat precedenti.
- 15- Nessun personaggio bannato.
- 16- In caso di draw game (pareggio) la partita va ripetuta.
- 17- All' inizio di ogni incontro si può scegliere liberamente il personaggio che può essere successivamente cambiato solo in caso di sconfitta in una partita. Chi vince la partita non può cambiare il personaggio (modalità arcade).
- 18- Settaggi di default.
- 19- Tutte le situazioni e i casi non previsti dal regolamento saranno valutati singolarmente dallo staff, le cui decisioni sono insindacabili.
- 20- L' organizzazione fornisce Pad standard. Ogni giocatore deve portare la propria periferica se non intende usufruire di quelle fornite dallo staff.
- 21- Ogni giocatore è responsabile per la propria attrezzatura e l' organizzazione non risponde in nessun caso per eventuali danneggiamenti o furti.